

INFOS PRATIQUES

HORAIRES D'ACCUEIL

Ouverture : 7h

Fermeture : 19h

Il est demandé aux familles de nous prévenir si leurs enfants arrivent après 9h.
Pour les sorties, les horaires de départ et de retour sont indiqués sur le planning d'activité.

Inscription

L'inscription s'effectue par le portail famille. Voir les modalités d'inscriptions (page 13) du règlement intérieur.

Annulation

Toute annulation sera effectuée par le portail famille. Voir les modalités d'annulations (page 13) du règlement intérieur. La journée vous sera facturée si hors délai sauf si justificatif médical à transmettre à la direction.

Autre

Les programmes ainsi que la fiche d'inscription sont téléchargeable sur le site :
<http://www.cc-medoc-estuaire.fr>

Les enfants étant susceptibles de se salir, nous vous recommandons de leur fournir une tenue adaptée et peu fragile tout en prenant en compte la météo.
L'équipe se réserve le droit de modifier le planning en fonction des envies des enfants ainsi que des aléas climatiques.

CONTACTS

Mohamed TAJDIRT, Directeur ACM de Ludon
06 45 75 22 21 / alsh.ludon@medoc-estuaire.fr
Marc LEFEBVRE, Directeur Adjoint ACM Ludon

© image de présentation : Vectorstock

ACM Ludon-Médoc



Programme 3-5ans
Mercredis avril/mai / juin / juillet 2023

GROUPE 3 ans (PS)

Mercredi 26 avril

Roule, roule !

Atelier artistique : Portrait Picasso

Réalisation de fleurs

Mercredi 3 mai

Les fleurs magiques

Création M Hérisson

Jeu du cerceau

Mercredi 10 mai

Boule de savon

Atelier artistique : coccinelle qui marche

Création de marguerite

Mercredi 17 mai

Peinture bulle

Atelier artistique : la nature en peinture

Création d'éventail

Mercredi 24 mai

Multi sports

Fabrication de chamboule tout

« Mon vase en extérieur »

Mercredi 31 mai

Courses d'obstacles

Fabrication de boules pour oiseaux

Création la fleur du soleil

Mercredi 7 juin

Courses de bateaux

Chasse aux trésors

Mercredi 14 juin

Atelier artistique : fresque de l'été

Création coupe-coupe le pingouin

Jeu du béré

Mercredi 21 juin

« Parapluie sous la pluie »

Atelier souffleur de bulles

Création lunette de soleil

Mercredi 28 juin

« Kermesse ALSH »

Mercredi 5 juillet

« Glaçon de fleurs »

Activité culinaire

Jeu du dessin mystère

GROUPE 4 ans (MS)

Mercredi 26 avril

Atelier artistique : l'arlequin graphique

Confection de collier

Mercredi 3 mai

Création de carnet de dessin

Atelier autour du jardin : plantation

Mercredi 10 mai

Création d'un herbier

Balade : les traces du printemps

Mercredi 17 mai

Création de couronne de prince / princesse

Atelier artistique : land' art

Mercredi 24 mai

Confection de couronne de fleurs

Jeu : ballon prisonnier

Mercredi 31 mai

« L'eau voyageuse arc en ciel »

Activité culinaire : WRAP

Mercredi 7 juin

Initiation yoga

Chasse aux Pokémons

Mercredi 14 juin

Parcours à vélo

« L'arbre de couleurs »

Mercredi 21 juin

Création de bouquets de fleurs

« L'arbre d couleurs (finitions) »

Mercredi 28 juin

« Kermesse ALSH »

Mercredi 5 juillet

Activité culinaire : salade de fruits

Confection de bouquet de fleurs séchées



GROUPE 5 ans (GS)

Mercredi 26 avril

Activité artistique : monstres d'émotions

Atelier autour du jardin : plantation

« Journée qui roule »

Mercredi 3 mai

Parcours de motricité

DIY : pots de fleurs

Atelier artistique : land'art

Mercredi 10 mai

Parcours sportif

Création de marionnettes

Balade : les traces du printemps

Mercredi 17 mai

Atelier artistique : bouteille de la mer

Création de marionnettes (finitions)

Jeux géants

Mercredi 24 mai

Initiation tir à l'arc

Atelier artistique : papillons origami

Création de poisson tressé

Mercredi 31 mai

Parcours printanier

Atelier culinaire : WRAP

Mercredi 7 juin

DIY : herbier

Création d'un soleil fleuri

Chasse aux Pokémons

Mercredi 14 juin

Atelier artistique : peinture comme Joan Miro

Création de couronne de fleurs

Jeu : freesbee

Mercredi 21 juin

« Le petit labo »

Atelier artistique : envolée de papillons

Création : les animaux marins

Mercredi 28 juin

« Kermesse ALSH »

Mercredi 5 juillet

Multi jeux au parc