

INFOS PRATIQUES

HORAIRES D'ACCUEIL

Ouverture : 7h

Fermeture : 19h

Il est demandé aux familles de nous prévenir si leurs enfants arrivent après 9h.
Pour les sorties, les horaires de départ et de retour sont indiqués sur le planning d'activité.

Inscription

L'inscription se fait uniquement par le biais des fiches à retirer sur les sites maternelle et élémentaire de l'ALSH et à remettre avant la date limite mentionnée sur celles-ci. Au-delà de cette date, toute inscription sera sur liste d'attente. Une confirmation vous sera communiquée par la direction du centre.

Annulation

Toute annulation sera effectuée auprès de la direction dans un délai de 8 jours. La journée vous sera facturée si hors délai sauf si justificatif médical à transmettre à la direction.

Autre

Les programmes ainsi que la fiche d'inscription sont téléchargeable sur le site :
<http://www.cc-medoc-estuaire.fr>

Les enfants étant susceptibles de se salir, nous vous recommandons de leur fournir une tenue adapté et peu fragile tout en prenant en compte la météo.
L'équipe se réserve le droit de modifier le planning en fonction des envies des enfants ainsi que des aléas climatique.

CONTACTS

Mohamed TAJDIRT, Directeur ACM de Ludon
06 45 75 22 21 / alsh.ludon@medoc-estuaire.fr
Marc LEFEBVRE, Directeur Adjoint ACM Ludon

©image de présentation : ohmymag

ACM Ludon-Médoc

« Les vacances Monstrueuses »



Programme 6-11ans Vacances d'octobre 2021

Lundi 25 octobre **FRANKENSTEIN**

Création sous verre
« Méduse lumineuse »
Atelier culinaire
« Jeu : fuyez Frankenstein »
Création du monstre en papier
Sucette Frankenstein
Réalisation d'une BD
Confection d'une pinata

Mardi 26 octobre **ZOMBIES**

Jeu : à la recherche du zombie
Zombie danse
Grand jeu zombie
« Moi en Zombie »
Devine ton monstre !
Jeu : Walking dead
Suite de la BD
Atelier artistique : Pixel art

Mercredi 27 octobre

SORTIE

Vendredi 29 octobre

**Grand jeu de piste
Boom d'halloween**
(Prévoir déguisement)

Jeudi 28 octobre **FANTÔMES**

Création de fantômes (diverses techniques)
Jeux sportifs d'halloween
Création d'un court métrage
Histoires de fantômes
Citrouilles creusées
Qui est le fantôme
Atelier artistique : masque calavera

Tout au long de ces vacances, l'équipe aura pour fil rouge un jour un monstre.

Légende

Ateliers 6-7 ans (CP)
Ateliers 8-9ans (ce)
Ateliers 10-11 ans (CM)

Mercredi 03 novembre **OGRES**

Jeu du vampire
Jeu : dessiné c'est gagné terrifiant
Jeux au parc
Jeux : service compris / les jeux de l'ogre

Lundi 01 novembre

FERIE

Mardi 02 novembre **LOUP-GAROU**

« Assiette Monstre »
Décoration de galets
Loto d'halloween
Jeu : Loups garou
« Il faut sauver le village de Tiercelieux »
Création loup garou au clair de lune

APRES MIDI

SORTIE

Jeudi 04 novembre **VAMPIRES**

Sortie à la bibliothèque municipale
Puzzle d'halloween
Atelier culinaire : soupe d'halloween
Création : vampire magique
« Les hommes d'affaire et le vampire »
Atelier culinaire
Jeux de rôles vampires et les vampires contre attaquent

Veillée Dracula

pour les 10-11 ans (CM)
(sans nuitée jusqu'à 22h) places limitées
(16 enfants), prévoir pique-nique du soir

Vendredi 05 novembre **MONSTRE & CIE**

Jeu des kim
« Cadeau musical »
Jeu : escape game
Concours de grimaces
Projet d'enfant
Jeu : fantômes/zombies/vampires
Jeu : escape game